



# EDU-VET

E-Learning, Digitalisering en Leerpakketten voor Beroepsonderwijs op VET scholen – Creëren van online Leeromgevingen t.b.v. Technisch Onderwijs voor de Europese metaalindustrie  
Project Nummer: 2019-1-DE02-KA202-006068



## EDU-VET resultaten and uitkomsten – Eerste inzichten:

- De Intellectuele Opbrengst 1 (IO1) behandelt het Samenvattende Onderzoeksrapport over het gebruik van E-Learning in de metaalindustrie. In de context van literatuuronderzoek moet het projectconsortium de belangrijkste vaardigheidsgebieden van een VET-curriculum in de metaalsector uiteenzetten. De volgende resultaten kunnen worden samengevat:
- Digitale competenties, methodologische en leer(proces) competenties
- Technische competenties (Professionele competenties)
- Handelingscompetenties
- Persoonlijke competenties en sociale competenties
- Met betrekking tot een leven lang leren: flexibiliteit, reflectie en mobiliteit

Vanuit het beoordelingskader zijn de volgende resultaten gedefinieerd:

### Competentie niveau:

- Niveau 1: Introductie niveau (verwijst naar 12-14 jarigen)
- Niveau 2: Gemiddeld niveau (verwijst naar 14-16 jarigen)
- Niveau 3: Gevorderd niveau (verwijst naar 16-18 jarigen)

### Methoden:

- Blended-Learning werkwijze (Fysiek onderwijs scenario en Onlinescenario)

### Middelen:

- Fysiek onderwijs scenario: casus-onderzoeken, discussies, creëren van posters and flipovers, beoordelen van het gebruiken van op technologie gebaseerde simulators in workshops, best-practices, zelf-gestuurd leren etc.
- Online scenario: H5P opdrachten (enquêtes, kwissen...), werken in groepen, online discussie forum, EDU-VET Online Observatorium, online video's and audio's, etc.

## Het EDU-VET Curriculum

De Intellectuele Opbrengst 2 (IO2) gaat over de ontwikkeling van het EDU-VET Curriculum. Op dit moment kunnen eerste kijkjes in de inhoud en de structuur gegeven worden. Het kader van het curriculum bestaat uit drie delen:

- Matrix betreffende leeropbrengsten (LOM)
- Modules voor de VET opleidingscriteria
- Overzicht van de interactieve opdrachten (H5P)

Op basis van dit zijn de desbetreffende LOM's reeds op elkaar afgestemd. Bovendien heeft het projectteam de modules besproken en als volgt gedefinieerd:

Experiences Drilling / Turning / Milling 1	Experiences Drilling / Turning / Milling 2	Experiences Drilling / Turning / Milling 3
Advanced Drilling / Turning	Advanced Drilling / Milling	Advanced Turning / Milling
Entry Drilling	Entry Turning	Entry Milling

Meer informatie beschikbaar op  
<https://eduproject.eu/eduvet/>

