



EDU-VET

E-Learning, Digitalización y Unidades de Aprendizaje para Enseñanzas Técnicas (FP) - Entornos de Aprendizaje Online
Entornos en la Educación Técnica para la Industria Europea del Metal
Número de proyecto: 2019-1-DE02-KA202-006068



El currículum EDU-VET

El resultado intelectual 2 (IO2) aborda el desarrollo del currículum EDU-VET.

En primer lugar, el currículum EDU-VET se basa en enfoques de competencias básicas (competencia técnica/profesional, competencia de acción, competencia personal, competencia social, competencia metodológica y de aprendizaje), así como en un enfoque específico de aprendizaje siguiendo una modalidad semipresencial. El enfoque de EDU-VET en modalidad semipresencial se divide en dos partes: el escenario online (utilizando una plataforma de enseñanza a distancia) y el escenario en aula (presencial).

Con referencia a estos enfoques pedagógicos clave, la concepción didáctica y curricular de los módulos de aprendizaje de EDU-VET puede definirse como sigue:

Taladrado / Torneado / Fresado 1 Avanzado	Taladrado / Torneado / Fresado 2 Avanzado	Taladrado / Torneado / Fresado 3 Avanzado
Taladrado / Torneado Intermedio	Taladrado / Fresado Intermedio	Torneado / Fresado Intermedio
Taladrado Básico	Torneado Básico	Fresado Básico

Como puede ver en el gráfico anterior, los 9 módulos se centran en 3 temas de fabricación: fresado, taladrado y torneado. Además, también se tiene en cuenta el nivel de dificultad. En total, definimos 3 niveles de dificultad: 1) Nivel básico 2) Nivel intermedio 3) Nivel avanzado

El currículum EDU-VET tiene como objetivo apoyar a muchos usuarios diferentes en distintos países europeos. El equipo del proyecto ha definido unos principios de diseño que permitan cumplir este objetivo. Así, de forma resumida, el currículum se estructurará según 3 pilares básicos:

- Pilar 1) El modelo de proceso EDU-VET
- Pilar 2) El modelo de nivel de competencias del plan de estudios EDU-VET
- Pilar 3) El modelo de unidad de aprendizaje del plan de estudios EDU-VET

La plataforma de aprendizaje EDU-VET

El Resultado Intelectual 3 (IO3) contiene la concepción e implementación de la Plataforma de Aprendizaje EDU-VET.

Cada módulo está diferenciado en 6 secciones: 1) Bienvenida al módulo de aprendizaje 2) Objetivos y resultados del aprendizaje 3) Unidades de aprendizaje 4) Materiales y tareas de aprendizaje adicionales 5) Glosario - Términos básicos 6) Chat.

Los socios del proyecto han comenzado a desarrollar los contenidos de los 9 módulos de aprendizaje de EDU-VET. Sobre la base de los enfoques clave del plan de estudios de EDU-VET, la concepción didáctica de recursos de aprendizaje innovadores y modernos para cada uno de los 9 módulos de aprendizaje de EDU-VET desempeña un papel muy importante. Por lo tanto, EDU-VET pretende desarrollar tareas interactivas, especialmente a través de H5P, e integrarlas en la Plataforma de Aprendizaje EDU-VET.

Encontrarás más información disponible en:

<https://eduproject.eu/eduvet/>