



EDU-VET

E-Learning, Digitisation and Units for Learning at VET schools – Creating online Learning Environments in Technical Education for European metal industry
Project Number: 2019-1-DE02-KA202-006068



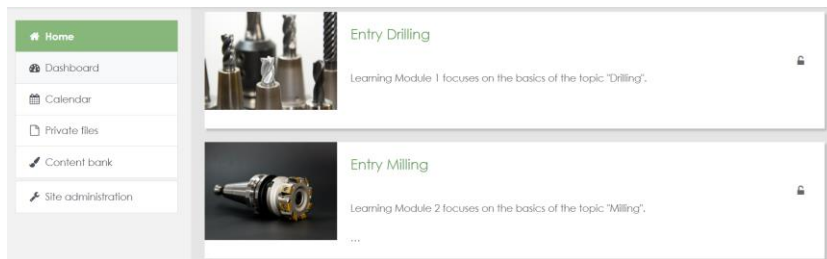
Die EDU-VET Lernplattform

Der intellektuelle Output 3 (IO3) adressiert die Entwicklung der EDU-VET Lernplattform. Basierend auf dem EDU-VET-Curriculum wurde die EDU-VET-Lernplattform implementiert, die auf MOODLE basiert.

Sie ist webbasiert, sodass die EDU-VET-Module von jedem Ort der Welt aus zugänglich sind. In den EDU-VET-Modulen arbeiten sowohl die Lehrenden als auch die Lernenden in einer realen kollaborativen Umgebung. Die EDU-VET-Module enthalten Einführungen, sprechen konkrete Ziele an, bieten Beschreibungen und Erklärungen sowie Begründungen. Sie enthalten interaktive H5P-Aufgaben und können Videos, Audios, Fotos, Bilder und Illustrationen enthalten. Außerdem nutzen einige Module die Anwendungen eines Glossars und Chats, um noch mehr interaktive Inhalte einzubinden und die Lernenden am Geschehen teilhaben zu lassen.

Unter folgendem Link ist die EDU-VET Lernplattform zugänglich:

<http://edu-vet.eduproject.eu/>

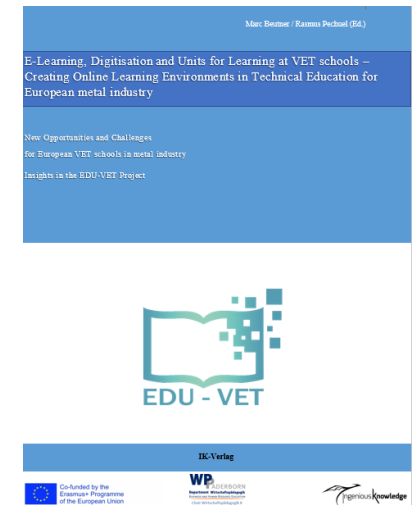


Das EDU-VET Handbuch und das Guideline-Konzept für LehrerInnen

Der intellektuelle Output 4 (IO4) umfasst die Entwicklung des EDU-VET-Handbuchs und des Guideline-Konzeptes für LehrerInnen.

Das Handbuch bietet Informationen über innovative Lernprozesse im Metallsektor. Es richtet sich an Berufsschullehrer und Berufsschullehrerinnen und bietet Einblicke in das Thema. Es umfasst folgende Themen:

- Teil A: Digitalisierung und neue Medien in der Berufsbildung
- Teil B: Das Projekt EDU-VET
- Teil C: Lehr- und Lernmaterialien
- Teil D: Praxisrelevanz der EDU-VET Ergebnisse
- Teil E: Die Zukunft des Blended Learning in der Berufsbildung



Weitere Informationen:

<https://eduproject.eu/eduvet/>