

# EDU-VET

## Multiplier Event in Germany (E1)

### 26th of January 2022

Project Number: 2019-1-DE02-KA202-006068

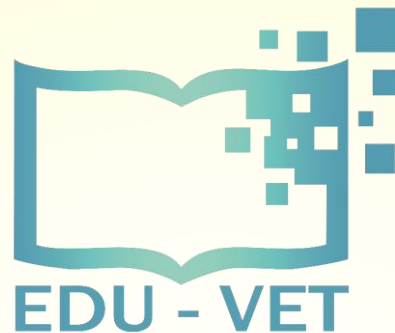


# EDU-VET

E-Learning, Digitisation and Units for Learning at VET schools –  
Creating online Learning Environments in Technical Education for  
European metal industry

E1 - Multiplier Event

-1-



# EDU-VET Multiplier Event

**EDU-VET – Multiplier Event in Germany**

**Online via Zoom – 26th of January 2022**

**Project Number: 2019-1-DE02-KA202-006068**



# Agenda

-3-

**1) Das Erasmus+-Projekt ,EDU-VET‘**

**2) Die Intellectual Outputs**

**3) EDU-VET Lernplattform**

# Das Projekt EDU-VET

-4-

- ❖ Digitalisierung nimmt in jeglichen Kontexten stetig zu
- ❖ Besonders große Auswirkungen sowie Herausforderungen des digitalen Wandels im Bildungssektor, insb. an den Berufsschulen
  - Notwendigkeit, das Bildungssystem mit innovativem Wissen sowie Lern- und Lehrmethoden zu verbessern.
  - Alltag wird nun von dem Einsatz technischer Geräte wie Smartphones und Tablets begleitet
  - Digitalisierung in der Schule noch nicht so sehr im Fokus, daher weiterer Handlungsbedarf

An dieser Stelle knüpft das Erasmus+-Projekt EDU-VET an und befasst sich daher mit den Herausforderungen des sich schnell verändernden Umfelds in der Wirtschaft und überträgt dies in pädagogische Bereiche.

# Zielsetzung des Projektes

-5-

**Das Hauptziel des Projekts EDU-VET ist die Schaffung neuer Lehr- und Lernumgebungen für die Berufsbildung. Das Projekt konzentriert sich auf die Entwicklung von E-Learning-Kursen. Aus diesem Grund werden die Partner ein Curriculum sowie einen Online-Lehrplan zum Erlernen der technischen Bildung an Berufsschulen entwickeln. Dies unterstützt sowohl Lehrer als auch Lehrende, um mit geeigneten innovativen Lernressourcen respektive -methoden agieren zu können.**



# Kernaspekte des Projektes

-6-



# Partner und Laufzeit des Projektes

-7-

01.09.2019 bis 31.03.2022 (31 Monate)



# Die Intellectual Outputs

-8-

**IO1: Summary Research Report**

**IO2: Technical Education Curriculum for metal industry**

**IO3: Online Courses for Technical education in metal industry**

**IO4: Handbook and Guidelines for teachers**

**IO5: Showcases of best practice in eLearning at VET Schools**

**IO6: EDU-VET - Policy Paper with recommendations to policy makers**

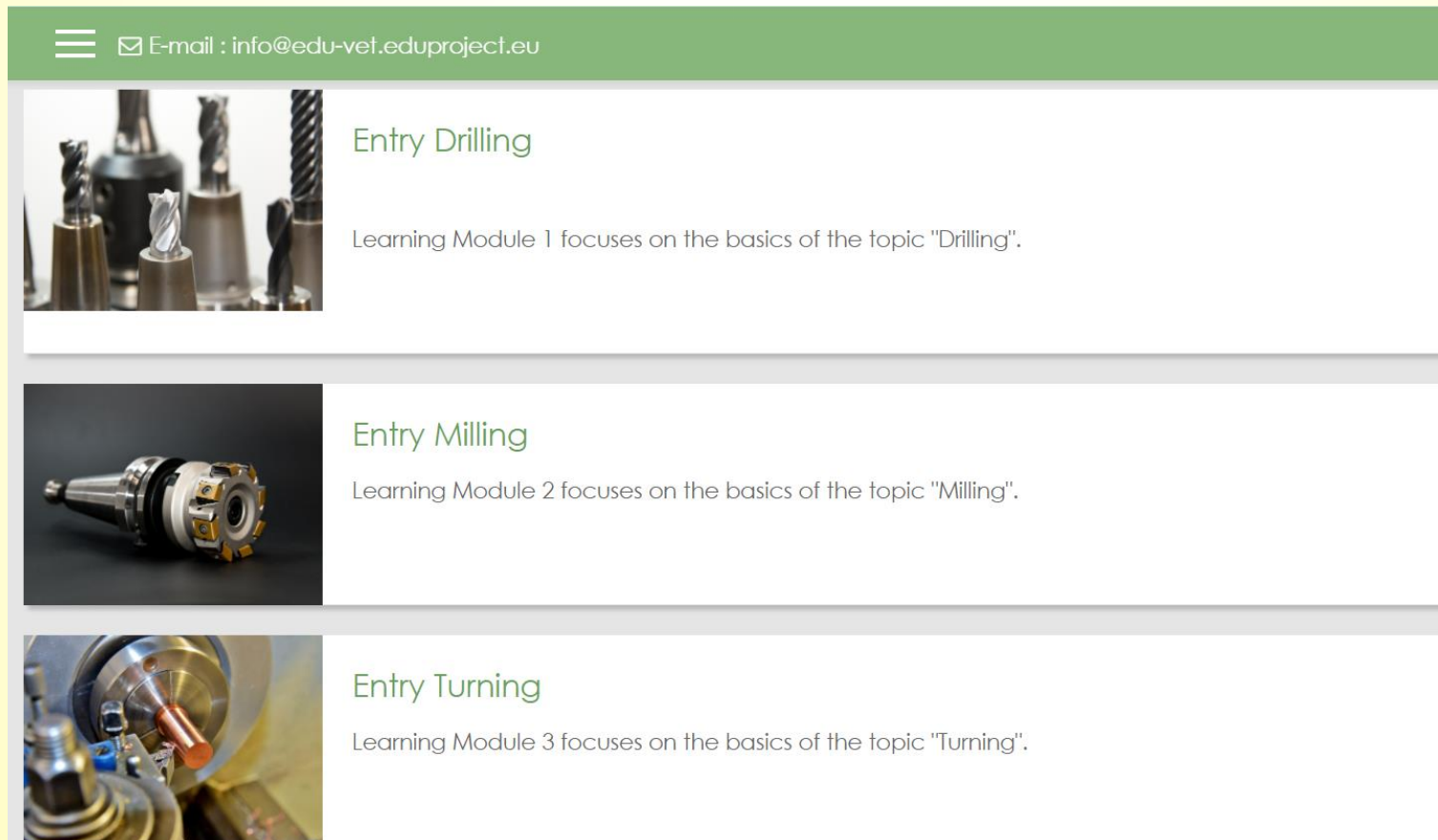




# Die EDU-VET Lernplattform


-9-


<http://edu-vet.eduproject.eu/>




The screenshot shows the EDU-VET learning platform interface. At the top, there is a green navigation bar with a hamburger menu icon and an email icon followed by the text "E-mail : info@edu-vet.eduproject.eu". Below this, the main content area is divided into three horizontal sections, each representing a learning module. Each section features a small image on the left and text on the right. The first section is for "Entry Drilling", the second for "Entry Milling", and the third for "Entry Turning".

☰ E-mail : info@edu-vet.eduproject.eu

 **Entry Drilling**  
Learning Module 1 focuses on the basics of the topic "Drilling".

 **Entry Milling**  
Learning Module 2 focuses on the basics of the topic "Milling".

 **Entry Turning**  
Learning Module 3 focuses on the basics of the topic "Turning".

# Umfrage zu Lernplattformen

-10-

**Bitte füllen Sie folgenden Fragebogen zu Lernplattformen aus:**

**<https://umfragen.uni-paderborn.de/index.php/268958?lang=de>**

**Weitere Information unter:**  
**<https://eduproject.eu/eduvet/>**

## Contact

Marc Beutner  
University Paderborn, Warburger Str. 100  
33098 Paderborn, Germany  
[Marc.Beutner@uni-paderborn.de](mailto:Marc.Beutner@uni-paderborn.de)

<http://wiwi.uni-paderborn.de/departments/wirtschaftspaedagogik-prof-beutner/>