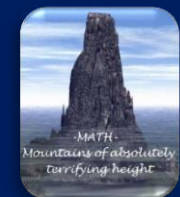


MATH

Mountains of absolutely terrifying height

2017-1-DE03-KA201-035644



El proyecto MATH es un proyecto de un consorcio internacional que forma parte de Key Action 2 del Programa de Aprendizaje Permanente de la UE. Los cinco socios del proyecto de MATH provienen de cuatro países diferentes: Alemania, Bulgaria, España y Turquía. La duración del proyecto es de 24 meses y el idioma del proyecto es inglés.

El juego serio:

- Competitivo: duelo de montañeros • Dos jugadores compiten entre sí
- Resuelven problemas matemáticos para escalar la montaña
- Diferentes niveles de dificultad
- ¿Quién es más rápido en la cumbre?
- Solución de APP



Nuestro título del proyecto MATEMÁTICAS: montañas de altura absolutamente aterradora, nos indica las matemáticas y la imagen de las matemáticas que muchos estudiantes tienen. La forma en que se enseñan las matemáticas en la mayoría de las escuelas parece ser difícil para muchos estudiantes, de modo que las habilidades matemáticas básicas son literalmente montañas terribles que los alumnos temen. Apenas parecen ser capaces de igualar los desafíos de estas montañas matemáticas. Obligar a los alumnos a enfrentar y escalar estas montañas utilizando las formas tradicionales de enseñanza empeora la situación e intensifica el miedo y el desinterés en las mentes de muchos estudiantes de matemáticas.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Hay una necesidad de una metodología innovadora e interesante.



The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.